

DAFTAR ISI

	Halaman
COVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
ABSTRAKSI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	2
1.4. Ruang Lingkup Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI & KERANGKA PEMIKIRAN	
2.1. Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1. Pengertian Sistem	7
2.1.2. Karakteristik Sistem	8
2.1.3. Klasifikasi Sistem	10
2.2. Konsep Dasar Informasi	11
2.2.1. Pengertian Informasi	11

2.2.2. Karakteristik Informasi	12
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi	14
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi	14
2.3.2. Komponen Sistem Informasi	15
2.4. Konsep Dasar Analisis dan Perancangan Sistem Informasi ...	16
2.4.1. Pengertian Analisis Sistem	16
2.4.2. Pengertian Perancangan Sistem	16
2.5. Implementasi	17
2.6. Aplikasi	17
2.7. Pelaporan	17
2.8. Progres Lapangan	17
2.9. Pengertian Sistem Operasi	17
2.10. <i>Application Programming Interface (API)</i>	18
2.11. Pengertian <i>Open Source</i>	20
2.12. Android	21
2.12.1. Pengertian Android	21
2.12.2. Sejarah Perkembangan Android	22
2.12.3. Sistem Arsitektur Android	23
2.12.4. Versi – versi Android	26
2.13. Java	29
2.14. <i>Eclipse</i>	29
2.14.1. Pengertian <i>Eclipse</i>	29
2.14.2. Sejarah <i>Eclipse</i>	30
2.14.3. Arsitektur <i>Eclipse</i>	31
2.15. Konsep Dasar <i>Database</i>	32
2.15.1. Pengertian Data	32
2.15.2. Pengertian <i>Database</i>	32
2.15.3. Pengertian <i>Database Management System (DBMS)</i> ..	33
2.16. <i>Structured Query Language (SQL)</i>	33

2.17. SQLite	35
2.18. MySQL	35
2.19. PHP	36
2.20. Konsep Dasar UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	37
2.20.1. Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	37
2.20.2. Klasifikasi Diagram UML	38
2.21. Metodologi Perancangan Sistem Informasi	43
2.21.1. Metode SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>)	43

BAB III GAMBARAN UMUM RESPONDEN

3.1. Gambaran Umum Perusahaan	46
3.1.1. Sejarah Perusahaan	46
3.1.2. Visi dan misi Perusahaan	47
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	47
3.2. Proses Bisnis	49
3.3. Analisis Masalah	51
3.4. Rencana Solusi Pemecahan	52
3.4.1. Proses Bisnis Sistem Baru	52

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem yang Diusulkan	54
4.1.1. <i>Use case Diagram</i>	54
4.1.2. <i>Class Diagram</i>	57
4.1.3. <i>Object Diagram</i>	59
4.1.4. <i>Activity Diagram</i>	59
4.1.5. <i>Sequence Diagram</i>	67
4.1.6. <i>Deployment Diagram</i>	71
4.1.7. <i>Package Diagram</i>	72
4.1.8. <i>Statechart Diagram</i>	73

4.2. Lingkungan <i>Hardware</i>	75
4.3. Lingkungan <i>Software</i>	76
4.4. Implementasi Aplikasi Pelaporan Progres Lapangan	76

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	80
5.2. Saran	80

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN